

Edu-K® – Brain Gym® I und II

Lernkinesiologie

SPIRITUALITÄT / ENERGETIK



Brain Gym® ist eine effiziente und einfache Methode zur Aktivierung des Lernpotenzials. Es gibt keine Lernunfähigkeit, nur Lernblockaden. Lernen ist ein natürlicher Prozess. Kinder, Jugendliche, Erwachsene - wir alle lernen ständig in der Schule, im Studium, im Beruf, im Alltag.

Brain Gym® wurde entwickelt, damit wir leicht und mit Freude lernen und unser Potenzial voll ausschöpfen. Brain Gym® ist auch effektiv zur Leistungssteigerung für Sportler/innen und Musiker/innen, Laien wie Profis.

Mit Hilfe von einfachen Bewegungs- und Integrationsübungen wird Stress abgebaut und die Vernetzung der beiden Gehirnhälften optimiert. Wir setzen den Muskeltest ein, um Lernblockaden zu identifizieren und die Übungen auszutesten, die die Lernfähigkeit verbessern. Wir arbeiten an individuellen Zielen und stabilisieren diese mittels verschiedener Übungen. So wird Lernen leicht und macht Freude.

Wir verfeinern unser Verständnis von Lateralität (Rechts/Links–Dimension der zentralen Hemisphären) und fügen Zentrierung (die Oben/Unten–Dimension mit dem Mittelhirn) und Fokussierung (die Hinten/Vorne–Dimension mit dem Hirnstamm) hinzu. Für jeden dieser Gehirnbereiche erlernen wir neue Brain Gym® Übungen.

Alle 26 Übungen werden vertieft und der Kontext vermittelt, wann sie im Alltag, vor dem Lernen und im Sport anwendbar sind.

Das Seminar ist hervorragend geeignet für kinesiologische Einsteiger/innen, Pädagogen/innen, Heilpraktiker/innen, Anwärter/innen, psychotherapeutisch arbeitende Berufsgruppen, Lernberater/innen, Legasthetietrainer/innen.

Nach erfolgreichem Abschluss des Seminars erhalten die Teilnehmer/innen ein Zertifikat.

Termine:

Sa. 11.04.2026

So. 12.04.2026

Sa. 25.04.2026

So. 26.04.2026

jew. 09:00-17:00 Uhr

Preis:

620,- Euro *

**Paracelsus
Gesundheitsakademie
Schlachte 32
28195 Bremen
Tel. 0421 - 168 51 51**

Seminarnummer:

SSA28110426V

Anmeldemöglichkeiten:

- bei jeder Akademie
- per Fax: 0261 - 9 52 52 33
- Web: www.paracelsus.de
- per QR:

