

Kinesiologie

Grundausbildung

SPIRITUALITÄT / ENERGETIK



Kinesiologie ist eine einfache energetische Methode, die Körper, Geist und Seele wieder in Balance bringt. In der Kinesiologie wird der Muskeltest als wesentliches Verfahren verwendet. Dabei geht man davon aus, dass sich Stress und negative Emotionen unmittelbar schwächend auf die Körpermuskeln auswirken.

Die Grundausbildung besteht aus mehreren

Modulen der Kinesiologie:

Touch for Health (TfH) gehört zu den erfolgreichsten Methoden der Kinesiologie. Die zu erzielenden Erfolge in der Heilkunde haben TfH zu einem der bekanntesten kinesiologischen Systeme in heilkundlich orientierten Praxen gemacht. Mit TfH verbinden Sie Erfahrungen aus Chiropraktik, Ernährungswissenschaft, Orthomolekularmedizin und der Traditionellen Chinesischen Medizin.

Touch for Health 1
Touch for Health 2
Touch for Health 3
Touch for Health 4

Brain Gym®

Brain Gym® I ist eine effiziente und einfache Methode zur Aktivierung des Lernpotenzials. Es gibt keine Lernunfähigkeit, nur Lernblockaden. Lernen ist ein natürlicher Prozess. Kinder, Jugendliche, Erwachsene, wir alle lernen ständig in der Schule, im Studium, im Beruf, im Alltag.

Brain Gym® II wurde entwickelt, damit wir leicht und mit Freude lernen und unser Potenzial voll ausschöpfen. Brain Gym® ist auch effektiv zur Leistungssteigerung für Sportler und Musiker, Laien wie Profis.

Kinesiologie-Workshop Basis 1 - Emotionen
Kinesiologie-Workshop Basis 2 - Glaubenssätze
Kinesiologie-Workshop Basis 3 - Chakren

Das Seminarangebot erweitert das Praxisportfolio von Therapeuten/innen um ein wertvolles Tool.

Termine:

Sa. 21.02.2026

So. 22.02.2026

Sa. 07.03.2026

So. 08.03.2026

Sa. 14.03.2026

So. 15.03.2026

Sa. 28.03.2026

jew. 09:00-17:00 Uhr
weitere Unterrichtstermine
unter paracelsus.de

Preis:

2550,- Euro *

Paracelsus
Gesundheitsakademie
Promenadenstr. 7-9
52062 Aachen
Tel. 0241 - 901 94 94

Seminarnummer:
SSH51210226V

Anmeldemöglichkeiten:

- bei jeder Akademie
- per Fax: 0261 - 9 52 52 33
- Web: www.paracelsus.de
- per QR:

